



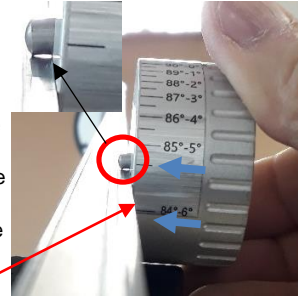
1

Piazzare lo sci sul fianco, far riflettere la Luce sulla lamina. Appoggiare la faccia del disco contro la soletta



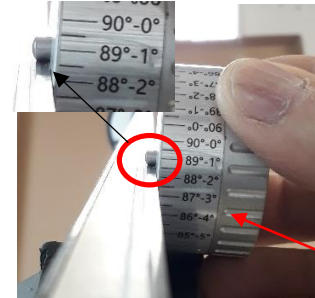
2

Applicare l'asse contro la lamina, far girare il disco in modo da vedere 84° diritto.



3

Mettere in evidenza, giocando con la Luce, il triangolo luminoso. Girare il disco affinché il triangolo scompaia.



4

Quando l'asse è totalmente in contatto con la lamina, leggere la gradazione di fronte allo spigolo della lamina



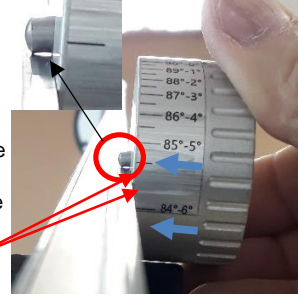
1

Piazzare lo sci sul fianco, far riflettere la Luce sulla lamina. Appoggiare la faccia del disco contro la soletta



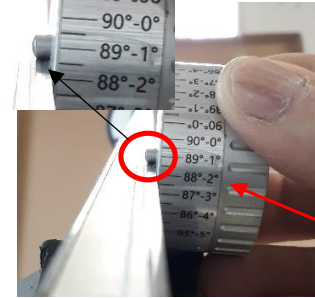
2

Applicare l'asse contro la lamina, far girare il disco in modo da vedere 84° diritto.



3

Mettere in evidenza, giocando con la Luce, il triangolo luminoso. Girare il disco affinché il triangolo scompaia.



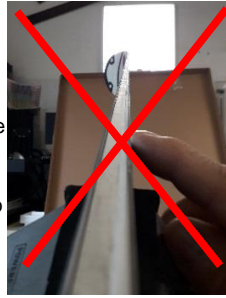
4

Quando l'asse è totalmente in contatto con la lamina, leggere la gradazione di fronte allo spigolo della lamina



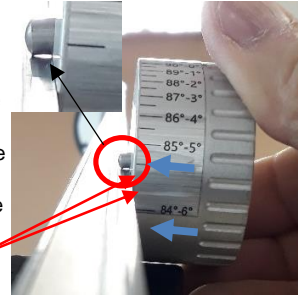
1

Piazzare lo sci sul fianco, far riflettere la Luce sulla lamina. Appoggiare la faccia del disco contro la soletta



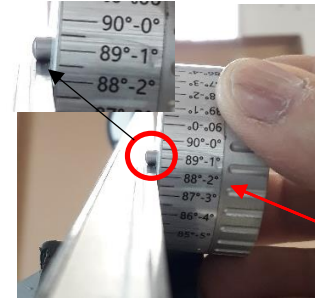
2

Applicare l'asse contro la lamina, far girare il disco in modo da vedere 84° diritto.



3

Mettere in evidenza, giocando con la Luce, il triangolo luminoso. Girare il disco affinché il triangolo scompaia.



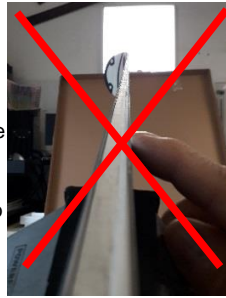
4

Quando l'asse è totalmente in contatto con la lamina, leggere la gradazione di fronte allo spigolo della lamina



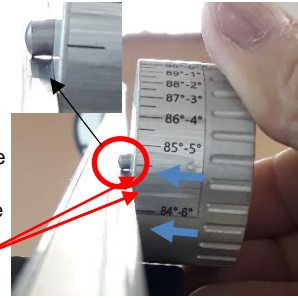
1

Piazzare lo sci sul fianco, far riflettere la Luce sulla lamina. Appoggiare la faccia del disco contro la soletta



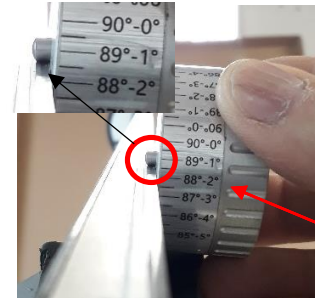
2

Applicare l'asse contro la lamina, far girare il disco in modo da vedere 84° diritto.



3

Mettere in evidenza, giocando con la Luce, il triangolo luminoso. Girare il disco affinché il triangolo scompaia.



4

Quando l'asse è totalmente in contatto con la lamina, leggere la gradazione di fronte allo spigolo della lamina



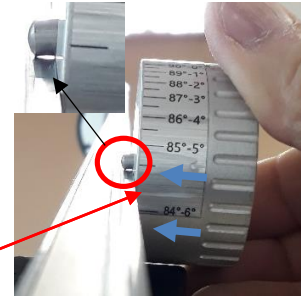
1

Ski auf die Kante stellen, und Lichtstrahl auf Kante richten.



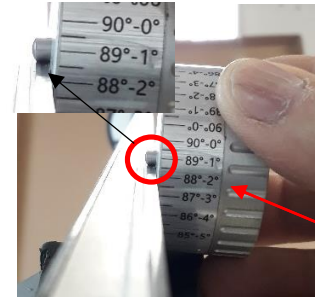
2

Geraet an der Laufflaeche ansetzen, Graduation ablehnen.



3

Die Achse des Gerates an die Kante setzen, um so die Scheibe sicher an die Laufflaeche druecken.



4

So kann die Graduation abgelesen werden.



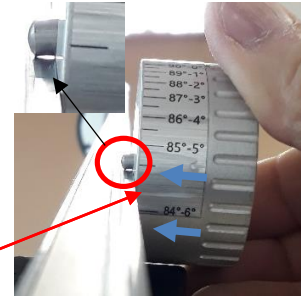
1

Ski auf die Kante stellen, und Lichtstrahl auf Kante richten.



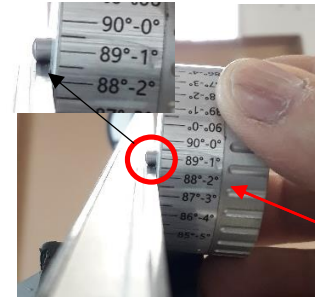
2

Geraet an der Laufflaeche ansetzen, Graduation ablehnen.



3

Die Achse des Gerates an die Kante setzen, um so die Scheibe sicher an die Laufflaeche druecken.



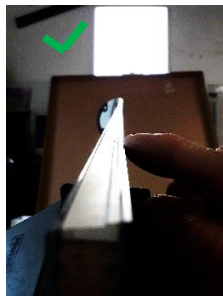
4

So kann die Graduation abgelesen werden.



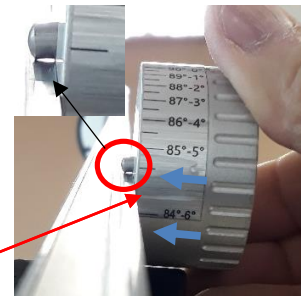
1

Ski auf die Kante stellen, und Lichtstrahl auf Kante richten.



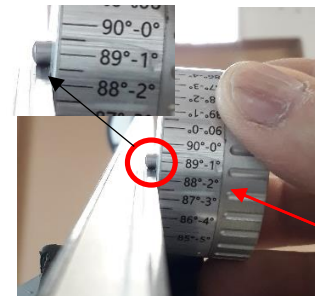
2

Geraet an der Laufflaeche ansetzen, Graduation ablehnen.



3

Die Achse des Gerates an die Kante setzen, um so die Scheibe sicher an die Laufflaeche druecken.



4

So kann die Graduation abgelesen werden.



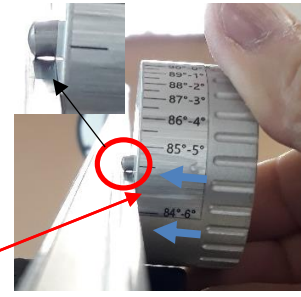
1

Ski auf die Kante stellen, und Lichtstrahl auf Kante richten.



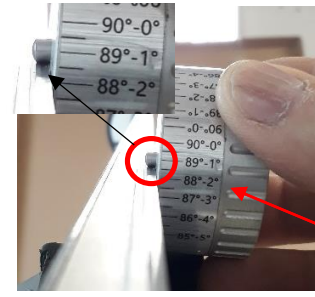
2

Geraet an der Laufflaeche ansetzen, Graduation ablehnen.



3

Die Achse des Gerates an die Kante setzen, um so die Scheibe sicher an die Laufflaeche druecken.



4

So kann die Graduation abgelesen werden.